Os Quadrinhos da Série
MEGAMAN NT WARRIOR
Revista Oficial
Nº 2
R$ 7,50
EDITORA NEXUS
BattleChips
Quais são e o que podem fazer?
Personagens
Mais Heróis, Vilões e NetNavis
Rock'n Roll
Os namoros na série!
E mais:
Games, cheats, e passatempos
CONFUSÃO NO METRÔ!
Episódio em Quadrinhos

Conexão aberta!
Entre e divirta-se.

www.nexuseditora.com.br

MEGAMAN NT WARRIOR

# FORÇA TOTAL, MEGAMAN!

**É uma loucura o sucesso de MegaMan NT Warrior no Brasil! Já nos primeiros episódios a série arrebatou uma legião de fãs e deixou para trás outros animes de sucesso. E, se depender de nós, esse sucesso só vai aumentar. Neste segundo número, trazemos mais informações sobre DenTech City e seus habitantes. Na história em quadrinhos, você ficará sabendo como os Animais-Robôs ameaçam a cidade e atrapalham a vida de Dex. E mais: saiba tudo sobre os BattleChips, confira os vídeogames e muito mais! Divirta-se!**

## ÍNDICE


04. **Personagens importantes.** Segunda parte da nossa apresentação.

**Introdução.** O que aconteceu até agora... 06.

07. **MegaMan - a história em quadrinhos.** Acompanhe Lan e seus amigos na luta contra os enfurecidos Animais-Robôs.

36. **Os BattleChips.** Quais são e o que podem fazer?

**DenTech City.** A cidade, seus prédios, seus habitantes. 38.

39. **Rock'n Roll.** Os Romances na série.

**Video games.** Os mais novos games MegaMan. 40.

42. **Cheats.** Dicas e códigos úteis para vários games MegaMan.

**Ontem e hoje.** O teste de MegaMan 3 e 4. 43.

44. **Ficha.** Apresentando Maylu e Roll.

**MegaPromoção!** 46.

48. **Passatempos.**

O que virá na próxima edição da revista MegaMan NT Warrior. 50.

# MAIS HERÓIS! MAIS VILÕES! MAIS NETNAVIS!

**Na primeira edição, apresentamos os personagens principais de DenTech City. Mas ainda há muitos outros que também participam das aventuras de MegaMan NT Warrior:**

## PHARAOHMAN

PharaohMan é um NetNavi Solo muito poderoso. Ele representa o "ProgramaDefinitivo", e foi criado pelo avô de Lan para controlar o Servidor SciLab da Rede Mundial. Mas um erro de programação quase fez com que PharaohMan ganhasse poder absoluto sobre toda a internet. Os cientistas do SciLab sabiam que o poder absoluto nas mãos de um NetNavi representaria uma grande ameaça para o mundo real. Por isso, prenderam PharaohMan em um chip, que foi lacrado. Pena que, vinte anos depois, Lan e Chaud o libertaram por acaso...

## RIBBITA

Ribbita é a apresentadora e jornalista do noticiário Star News, em DenTech City, e está sempre atrás de um furo de reportagem. Ribbita adora aparecer! E, para ajudar, é mestra nas batalhas na rede com seu NetNavi. É melhor leva-la a sério, porque ela está disposta a fazer qualquer coisa para conseguir uma boa notícia!

## CHAUD

Chaud é um lutador muito talentoso. Ele e seu NetNavi, ProtoMan, são os maiores adversários de Lan e MegaMan nas batalhas na rede. Infelizmente, Chaud é muito orgulhoso e arrogante, por isso muitos de seus antigos amigos se afastaram. Além disso, ele é o único herdeiro do império de games Jogos BlazeQuest.

## PROTOMAN

ProtoMan é seguro de si, mestre de esgrima e um dos NetNavis mais habilidosos da internet. Se alguns NetNavis são muito rápidos e outros são muito fortes, ProtoMan é mais rápido e mais forte que a maioria deles. Seu NetOp é Chaud, claro!

## ToadMan

ToadMan é o NetNavi de Ribbita.

## ThunderMan

Com seus raios, ThunderMan governa as Forças Celestes, e usa os tambores em volta de seu corpo para chamar nuvens que o protegem contra os ataques dos adversários.

## Raoul

Ele é o líder da Equipe Trovão, uma equipe independente, cujos membros moram na cidade portuária de Netopia. Foi lá que Raoul conheceu Lan enquanto tentava defender sua cidade do prefeito corrupto. Seu NetNavi é o mestre do Trovão Celeste.

## Senhorita Mari

A Senhorita Mari adora pegar no pé do Lan, mas, tirando isso, é uma pessoa legal. Ela não tem NetNavi próprio – mas tem muitos admiradores...

## Doutor Hikari

O Doutor Hikari é o pai de Lan, e foi quem programou o NetNavi personalizado chamado MegaMan. O Doutor Hikari é um cientista jovem e brilhante que viaja pelo mundo inteiro fazendo suas pesquisas e vivendo grandes aventuras.

## Senhorita Hikari

Ela é gentil e tem a cabeça no lugar. Sua maior preocupação é cuidar para que seu filho Lan, sempre faminto, tenha comida suficiente no prato. E, claro, que ele faça suas lições de casa!

## Higsby

Higsby parece viver no mundo da lua, mas é um professor universitário muito inteligente, e também é dono de uma loja de BattleChips. Higsby adora colecionar BattleChips e trabalha ao lado de Ribbita, como co-apresentador no Star News. Seus dois grandes amores são sua coleção de BattleChips e a senhorita Mari, professora de Lan.

## NumberMan

NumberMan é um gênio da matemática. É ele quem descola os BattleChips para a coleção do seu NetOp, Higsby. Ele se diverte muito nas batalhas na rede, e usa seu dado gigante para arrasar os inimigos.

# O QUE ACONTECEU ATÉ AGORA...

"Estamos no ano 200X, e é como se vivêssemos num videogame. Eu sou Lan Hikari. Seja bem-vindo a DenTech City. Minha cidade está interligada por uma Rede Cibernética, que conecta tudo e todos. Com esses consoles superlegais, chamados PETs, meus amigos e eu podemos travar batalhas no mundo virtual com nossos guerreiros cibernéticos, os NetNavis. Meu NetNavi se chama MegaMan. Como em outros lugares, aqui também existem vilões: a organização Mundo Três. Esses criminosos criam o maior caos em DenTech City, infectando a "matrix cibernética" com vírus. Junto com meus amigos e seus NetNavis, MegaMan e eu vamos exterminar esses vírus e livrar o mundo do caos e do crime! Conectar, MegaMan! Força total!"

Lan Hikari, aluno da quinta série e morador de DenTech City, adora as batalhas na rede! Mas, apesar de todo o seu entusiasmo, ele sempre acaba derrotado por seu melhor amigo, Dex, e seu NetNavi, GutsMan.

O maior desejo de Lan é ter um NetNavi muito poderoso e só dele, que possa desafiar todos os outros NetNavis da cidade. Um dia esse sonho se realiza: Lan ganha do pai um superpresente. É um CD-ROM com um NetNavi personalizado para Lan: MegaMan!

O primeiro encontro entre Lan e MegaMan é um pouco atrapalhado, porque MegaMan não se parece muito com o NetNavi que Lan imaginava. Mas os dois não têm tempo para reclamações. Pela internet, o sindicato do crime "Mundo Três" quer mergulhar o mundo inteiro no caos para poder governá-lo. Para isso, o Senhor Wily, chefe da organização, aciona TorchMan e seu NetOp, Senhor Match. Essa dupla incendiária tenta explodir todos os fogões de DenTech City por meio de um vírus.

Na casa de Lan, esse plano não dá certo: MegaMan ajuda o garoto a combater os vírus. Assim, Lan conhece o verdadeiro poder de MegaMan.
TorchMan não fica muito feliz com a aparição de alguém que apaga seus incêndios e, durante uma luta entre Lan e Dex – que está muito surpreso com a força de MegaMan – incendeia o fogão da casa de Maylu, uma amiga de Lan. Claro que ele não pode deixar isso acontecer e assim começa uma alucinante batalha entre MegaMan e TorchMan. No final, TorchMan se vê obrigado a reconhecer sua derrota.

O Senhor Wily acaba entendendo que precisa exterminar o MegaMan para poder realizar seus planos. Mas isso vai ser mais difícil do que parecia à primeira vista, porque, agora, o Senhor Wily terá que enfrentar uma equipe sem igual no mundo inteiro!

CONFUSÃO NO METRÔ!
VOU CONSERTAR SEU BRAÇO JÁ, JÁ. SENÃO VAI FICAR "EMBRAÇADO" PRA VOCÊ! ENTENDEU? EMBRAÇADO - EMBAÇADO... HIHIHI!
TIP TIP
GUTS, GUTS... MUITO ENGRAÇADO. FAZ ISSO LOGO, DEX!
CADÊ O SEU SENSO DE HUMOR, CABEÇA DE AÇO? QUANDO VOCÊ ESTIVER INTEIRO DE NOVO, A GENTE DESAFIA O LAN PRA UMA REVANCHE.
E VAMOS ACABAR COM AQUELE MONTE RIDÍCULO DE PIXELS.
COMO É MESMO O NOME DELE? MICROMAN?
BIP! BIP!
NÃO, ELE SE CHAMA MEGAMAN!!!
SE DEPENDER DE MIM, ELE NÃO CONSEGUIRÁ DERROTAR A GENTE DE NOVO.
BOOMP!

HÃ?
TAP!
PREC!
MIAU!
HUM! TUDO BELEZA! PRONTO!
VAMOS!
ESPERO QUE VOCÊ ESTEJA PREPARADO, LAN! AH! AH! AH!
MIAU!
prac!
...
SURPRESA
GRRR! MIAU!
*GLUP!*

UM GATO-VAMPIRO! AAAAAH!
UM POUCO MAIS TARDE...
OBRIGADO POR TEREM VINDO, MAS AGORA VOCÊS TÊM QUE IR. O HORÁRIO DE VISITAS ACABOU E EU PRECISO DORMIR.
SÃO SÓ 3 HORAS DA TARDE. GUTSMAN MANDOU UM E-MAIL PRA NÓS DIZENDO QUE VOCÊ ESTAVA FERIDO. A GENTE SÓ QUERIA VER SE VOCÊ ESTAVA BEM.
PET
GUTSMAN FAZER ALGO ERRADO?
Blam!
UGH!
COMO VOCÊS PODEM VER, ESTOU ÓTIMO... TUDO CERTO!
AH, É? E POR QUE ENTÃO SUA PERNA ESTÁ PENDURADA ASSIM?
Tchap!
O QUE VOCÊ ESTÁ ESCONDENDO DE NÓS?

NÃO! TIRA A MÃO!
VAMOS ESCLARECER ESSE MISTÉRIO... AH!
PISC! PISC!
Hihihi!
hahahahahaha!
Bip! Bip!
TUM!
PAREM DE RIR, ISSO NÃO É ENGRAÇADO. QUE COISA CHATA...
DESCULPE, DEX, EU NÃO QUERIA DAR RISADA DE VOCÊ, MAS É QUE...
VOCÊ VIROU O BRINQUEDO DE UM GATO DE BRINQUEDO! HIHIHI!
ISSO NÃO É UM GATO DE BRINQUEDO, É UMA MÁQUINA HIGH-TECH PRA CAÇAR RATOS.

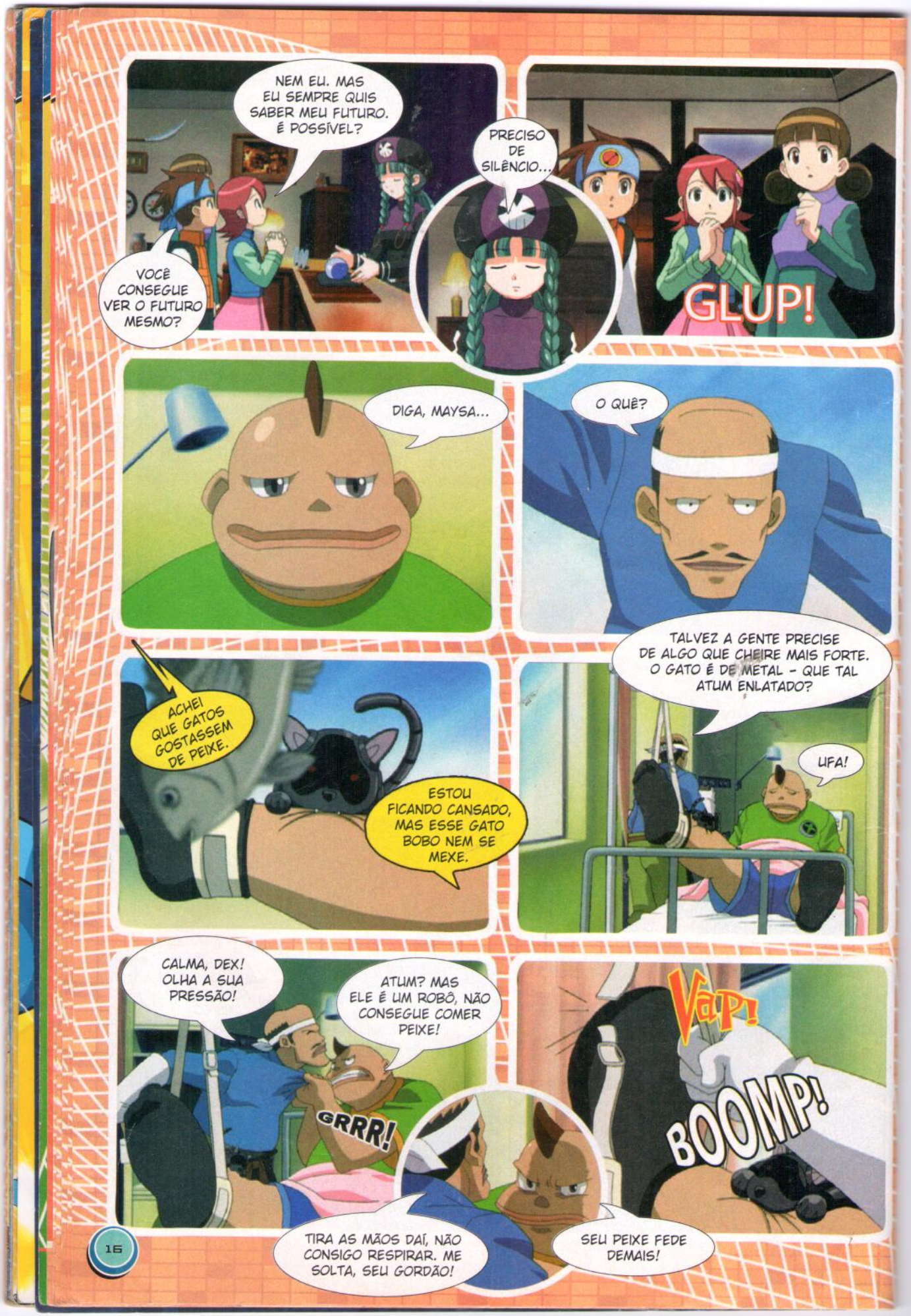
BEM, PARECE QUE ESSE GATO VALE O QUANTO PESA. OLHA SÓ QUE BELO RATÃO ELE PEGOU...
COMO VOCÊ NÃO QUER VISITAS, MAYLU E EU VAMOS DAR UMA VOLTA.
ESPERE ATÉ EU TE PEGAR. SERÁ QUE ESSE BICHO MALDITO VAI LARGAR MINHA PERNA AINDA HOJE? EI, AONDE VOCÊS VÃO?
TALVEZ A GENTE VÁ CANTAR UM POUCO NO KARAOKÊ...
O QUÊ?
sorriso
EU TENHO AQUI UMA MÚSICA PARA VOCÊ!
STOMP!
UGH!
POW!
*ARF*
TAP TAP
QUE MÚSICA LEGAL! AH! AH! AH!

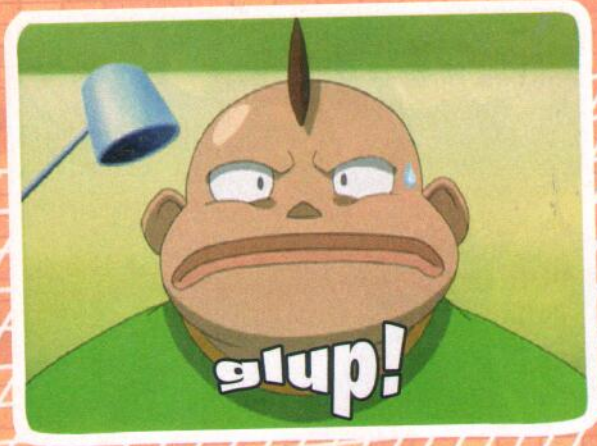
*GLUP!*
UAAAH!
NA LOJA DE FLORES DA SAL...
COMO ESTÁ O DEX? OUVI DIZER QUE ELE FOI MORDIDO...
É, O COITADO DO GATO NUNCA MAIS VAI SE RECUPERAR... HIHIHI! MAS, FALANDO SÉRIO, ELE ESTÁ BEM. A GENTE FOI FAZER UMA VISITINHA.
OBRIGADA PELO CHÁ, SAL. HUM, E O GOSTO É MUITO MELHOR DO QUE O CHEIRO. VOCÊ NÃO ACHA, LAN?
ARGH!
ESTOU FELIZ QUE VOCÊS TENHAM GOSTADO. SIRVAM-SE, AINDA TEM BASTANTE.
OBRIGADA.
NÃO CONSIGO PARAR DE PENSAR NO MOTIVO QUE LEVOU AQUELE GATO A MORDER O DEX.
É ESTRANHO, VOCÊ TEM RAZÃO...
VOCÊ ACHA QUE O MUNDO TRÊS ESTÁ POR TRÁS DISSO?
REC!
"MUNDO TRÊS"? O QUE É ISSO? NUNCA OUVI FALAR.
SÉRIO? VOCÊ ESTÁ BRINCANDO!

LAN NÃO SABE DE NADA, ELE NUNCA ASSISTE ÀS NOTÍCIAS.
ALGUÉM PEDIU A SUA OPINIÃO?
É IMPORTANTE SABER QUEM ELES SÃO. O MUNDO TRÊS TENTA SABOTAR E TOMAR O PODER DA "MATRIX CIBERNÉTICA".
E COMO ELES FAZEM ISSO?
DESCULPE, JÁ VOU ATENDER.
ding!
BOM DIA. EM QUE POSSO AJUDÁ-LA?
HUM... O "MUNDO TRÊS" PARECE SER UM MEGAPROBLEMA!
ELES COLOCAM VÍRUS NA INTERNET, COMO AQUELES QUE FIZERAM OS FOGÕES PEGAR FOGO. MAS, SE NÓS FICARMOS ATENTOS, TENHO CERTEZA DE QUE CONSEGUIREMOS DETÊ-LOS.
É HORA DE AFINAR SUA GUITARRA E INICIAR UM VERDADEIRO INFERNO HEAVY METAL NA "MATRIX CIBERNÉTICA"!
ÀS SUAS ORDENS, SENHOR WILY!
Hehehehe..... Hahahaha!
ENQUANTO ISSO, NO QUARTEL GENERAL DO "MUNDO TRÊS"...
Brum!
Vrooom...
SCREEEETCH!
SANTO FILÉ DE PEIXE! VEJAM QUEM CHEGOU!

APOSTO QUE VOCÊS ESTÃO VOLTANDO DE UM DESSES JOGUINHOS BOBOS DA REDE!
OI, MAYSA!
NÃO, A GENTE ESTAVA NO HOSPITAL.
NÃO, ELE ESTÁ BEM. A GENTE VISITOU O DEX.
COMO? O QUÊ? ONDE? NO HOSPITAL? EU FALEI PRA VOCÊS COMEREM MAIS PEIXE, PRA TER CÁLCIO SUFICIENTE. SABIA QUE ISSO IA ACONTECER!
COMO? ENTÃO É O DEX QUE NÃO TEM CÁLCIO SUFICIENTE?
MAYSA, O PROBLEMA DELE NÃO TEM NADA A VER COM CÁLCIO!
ELE É UM MENINO FORTE. SEM CÁLCIO, OS OSSOS FICAM MOLES E ELE PODE PEGAR OSTEOPOROSE. ISSO É GRAVE!
PARECE QUE TEMOS UMA SITUAÇÃO DE EMERGÊNCIA AQUI! CHEGOU A HORA DA TROPA-MAYSA-DO-PEIXE-FRESCO ENTRAR EM AÇÃO!
ISSO NÃO VAI ADIANTAR NADA...
ESTOU A CAMINHO, DEX!
Vush!
EI, MAYSA! ELE ESTÁ NO HOSPITAL DENTECH, SEÇÃO 3!
NÃO ESQUEÇAM DE COMER PEIXE! CÁLCIO FAZ BEM PARA A SAÚDE!
ELE NUNCA PRESTA ATENÇÃO NA GENTE. TALVEZ O CÁLCIO TENHA TAMPADO SEUS OUVIDOS...
HMM...
EI, AQUELA NÃO É A SENHORITA MARI?
É ELA MESMA! VAMOS FALAR OI PARA ELA?
VAMOS!

OLHA ESSAS VELHARIAS!
É POR ISSO QUE A SENHORITA MARI SE ESCONDEU DA GENTE!
POR QUE ELA SE ESCONDEU? PORQUE A VIMOS COMPRANDO ANTIGÜIDADES?
ELA NÃO VEIO AQUI PARA ISSO. A LOJA PERTENCE A UMA VIDENTE. ELA SE CHAMA MIYU E DIZEM QUE SABE PREVER O FUTURO.
UAU, QUE LEGAL!
EU... NUNCA FIZ UMA COISA DESSAS.
VOCÊ TEM TODO O TEMPO DO MUNDO.
EU... NÃO SEI BEM COMO DIZER, MAS TEM UMA COISA QUE EU PRECISO SABER.
OLÁ, SENHORITA MARI!
GLUP!
O QUE LAN E MAYLU ESTÃO FAZENDO AQUI? QUE SITUAÇÃO CONSTRANGEDORA...
SORRISO
EU NÃO SABIA QUE VOCÊ ACREDITAVA NISSO.
EU NUNCA FUI A UMA VIDENTE.


NEM EU. MAS EU SEMPRE QUIS SABER MEU FUTURO. É POSSÍVEL?
VOCÊ CONSEGUE VER O FUTURO MESMO?
PRECISO DE SILÊNCIO...
GLUP!
DIGA, MAYSA...
O QUÊ?
ACHEI QUE GATOS GOSTASSEM DE PEIXE.
ESTOU FICANDO CANSADO, MAS ESSE GATO BOBO NEM SE MEXE.
TALVEZ A GENTE PRECISE DE ALGO QUE CHEIRE MAIS FORTE. O GATO É DE METAL - QUE TAL ATUM ENLATADO?
UFA!
CALMA, DEX! OLHA A SUA PRESSÃO!
ATUM? MAS ELE É UM ROBÔ, NÃO CONSEGUE COMER PEIXE!
GRRR!
VAP!
BOOMP!
TIRA AS MÃOS DAÍ, NÃO CONSIGO RESPIRAR. ME SOLTA, SEU GORDÃO!
SEU PEIXE FEDE DEMAIS!


glup!

AAAAAH

NO CENTRO DE DENTECH CITY:
Blá, Blá, Blá!

VAMOS CAUSAR UM POUCO DE PÂNICO!

ALGUÉM AÍ ESTÁ A FIM DE JOGAR FRISBEE?

...EU TENHO ISTO AQUI PRA OFERECER!

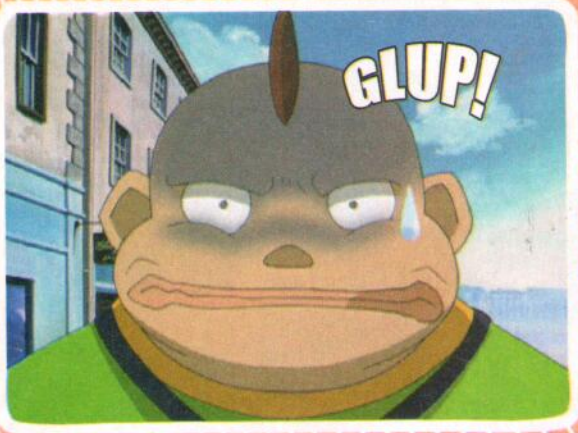
E, COMO BRINDE...
DÃÃÃÃÃ...

ISSO, MEU FILHO, PREPARE-SE! CHEGOU A HORA DOS PENTEADOS ELÉTRICOS!
PRONTO PRA IGNIÇÃO!

VAMOS ELETRIFICAR O MUNDO!
Fuuiim!

bbRRZZ!
GRRR!
DE VOLTA À LOJA DA MIYU...
ÁGUA...
ÁGUA?
TEM CERTEZA? ESTOU VENDO SÓ UMA BOLA DE CRISTAL...
HÁ UMA GRANDE ONDA DE ÁGUA CORRENDO, COMO SE FOSSE UMA ENCHENTE!
ESTOU VENDO VOCÊ TAMBÉM.
EU? AÍ DENTRO? BOA TENTATIVA, MAS EU NÃO ACREDITO EM NADA DISSO.
MEGAMAN? O QUE ELE TEM A VER COM ISSO?
EU VEJO TAMBÉM O SEU NETNAVI.
VOCÊS TÊM QUE TOMAR MUITO CUIDADO LAN! VOCÊS DOIS!
Clunc!
GRRR!
MIAU!
ARRRGH!

AI MEU DEUS.
DEX!
O QUE VOCÊ ESTÁ FAZENDO AQUI?
GRRR!
PARECE QUE ELES GOSTAM BASTANTE DE VOCÊ.
AI! EU NÃO SOU UM OSSO PRA MASTIGAR!
AAAH!
AAAH! ELE ROUBOU MINHA BOLSA!
GRRR!
NÃO SE PREOCUPE, EU TRAGO ELA DE VOLTA!
PULO
EU TAMBÉM VOU!
ZUUM!
PLING!
MAS TOMEM CUIDADO!
ESPEREM, PESSOAL, EU AJUDO VOCÊS!
Stomp!


GLUP!

AAAAAH!

Zung! Grrr!

FIQUE PARADA, SUA LATA DE FERRO!

OH NÃO, ELE VAI ESCAPAR!
É A ENTRADA DO METRÔ!

TAP
TAP
TAP

Flush!
COMA! COMA!

ARF!
ARF!

VROOOM!
CUIDADO.
AÍ ESTÁ ELE!
DE REPENTE, VIROU BONZINHO.
SERÁ QUE HÁ UM VÍRUS DO "MUNDO TRÊS" POR TRÁS DISSO TUDO?
ARF!
TA-TONC
Bip Bip
152
QUAL É O PROBLEMA AGORA?
ESTAMOS ANDANDO RÁPIDO DEMAIS!
O TREM ESTÁ FORA DE CONTROLE!
Voosh!
AHHH!
TEMOS UM TREM FORA DE CONTROLE! ELE ACABOU DE PASSAR PELA ESTAÇÃO 4 DE DENTECH EM VELOCIDADE MÁXIMA!
TENTE FAZER CONTATO!
TUDO BEM! TREM 113, RESPONDA POR FAVOR, TREM 113, RESPONDA!

CENTRO DE CONTROLE? VOCÊS CONSEGUEM ME OUVIR? VOU TROCAR PRA DIREÇÃO MANUAL AGORA.

crac!

AHHH!

voooom!

PROTOCOLO DE SEGURANÇA, ATIVAR O COMANDO À DISTÂNCIA! PARECE QUE TEMOS QUE PARAR ESTE TREM DAQUI MESMO.

SEQÜÊNCIA DE PROTOCOLO INICIADA. NÃO REAGE!

A VELOCIDADE DO TREM CONTINUA AUMENTANDO. ELE VAI BATER NO TREM DA FRENTE!

SENHOR WILY, NOSSO PLANO ESTÁ DANDO CERTO. TODOS EMBARCARAM NO EXPRESSO CAÓTICO DO "MUNDO TRÊS"! É HORA DO SHOW!

AH, AH, AH! QUE SONZEIRA DE GUITARRA! YEAH!

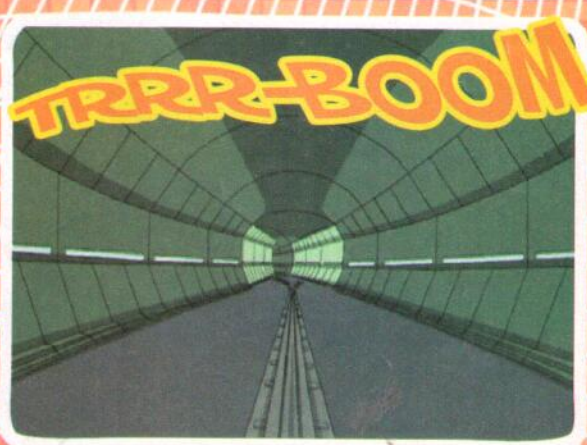
O MOTORISTA ESTÁ DESMAIADO, E A PORTA ESTÁ TRAVADA. ALGUÉM SABE FAZER ESTE TREM PARAR?

SAIAM DO CAMINHO! JÁ VAMOS RESOLVER ISSO!

CRACK!

PREC!

ATIVE O PRÓXIMO DESVIO. TEMOS QUE SEPARAR ESSES DOIS TRENS. DEPOIS RETORNE O DESVIO À POSIÇÃO INICIAL.
SIM, SENHOR!


TRRR-BOOM

ISSO PARECE BASTANTE COMPLICADO, LAN.
CUIDADO! A VELOCIDADE MÁXIMA FOI ULTRAPASSADA! PERIGO DE COLISÃO!
SEGURA FIRME, O NEGÓCIO ESTÁ FICANDO DIFÍCIL.

suor

Bip
Bip

FOM FOM

ARGH!

Vrum! Bó im!
Vrum!
DEU CERTO!
UFA!
NÃO ACABOU AINDA.
EI, LAN! O TRILHO VAI TERMINAR LOGO. DEIXA EU AJUDAR. ME CONECTA AO COMPUTADOR DO TREM E EU TENTO RESOLVER O PROBLEMA.
BOA IDÉIA! BOA MESMO. ESTOU CONTANDO COM VOCÊ, MEGAMAN!
VAMOS NESSA! MEGAMAN, CONECTAR! FORÇA TOTAL!
SRRR!!!!!
OS MECANISMOS DE CONTROLE DOS TRENS FORAM ATACADOS POR UM VÍRUS.
Um, dois, um, dois!
Crac Crac Crac
Dzzzt!

Croc!
Trrr!
Zip
Bizz
Bizzle
Bum Bum Bum
QUEM É ESSE NETNAVI CHATO? COUNT ZAP, EU PRECISO DE VOCÊ. DESTRUA ESSE ANÃO ATREVIDO!
COMO QUISER!
CONTROLE DO TREM, VOCÊ CONSEGUE LEVANTAR?
NÃO. FORA DE SERVIÇO.
HM...
ENTÃO A CULPA É DE UM VÍRUS?
SE O PROGRAMA DE DIREÇÃO DO TREM REALMENTE ESTÁ FORA DE SERVIÇO, ENTÃO QUEM ESTÁ CONTROLANDO ESSE TREM SÃO OS VÍRUS! COMO PODEMOS FAZÊ-LO PARAR?
ISSO NÃO VAI SER FÁCIL, MAS EU TENHO UM PLANO E PRECISO DA SUA AJUDA.
SEM PROBLEMA. E ENTÃO?
VOCÊ TEM QUE LEVAR TODOS OS PASSAGEIROS PRO SEGUNDO CARRO O MAIS RÁPIDO POSSÍVEL. VOCÊ CONSEGUE FAZER ISSO?

DEPOIS EU FALO O QUE PRECISAMOS FAZER. MAS VOCÊ TEM QUE SER RÁPIDO... NOSSO TEMPO ESTÁ ACABANDO!
HMM...
VAMOS NESSA, ENTÃO...
Clic
Um, dois, um, dois!
ZZZZZ!
OK, MEGAMAN. TODOS ESTÃO NO SEGUNDO CARRO. E AGORA?
VOCÊ TEM QUE DESENGATAR O SEGUNDO CARRO.
DEPOIS DISSO, O SEGUNDO CARRO DEVE PARAR SOZINHO. PROCURE O MECANISMO DE DESENGATE E ATIVE.
PET
MECANISMO DE DESENGATE. SEM PROBLEMA.
ISSO!
Bum

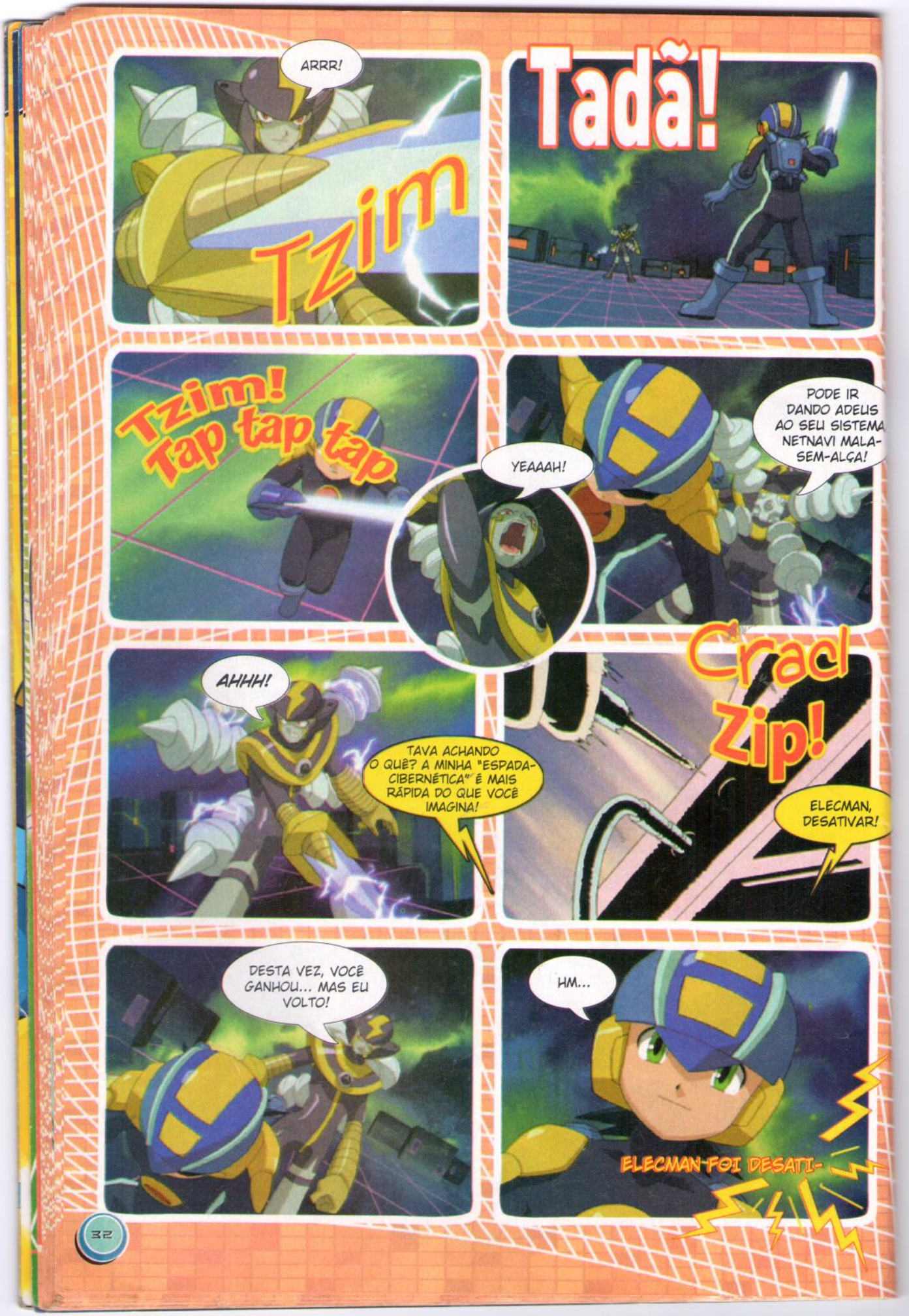
CRAAC!
AHHH!
ARRRRGH!
ARF! ARF!
Tzim
EI, BAIXINHO! VOCÊ PASSOU DOS LIMITES.
ISSO MESMO. PRAZER EM CONHECER, SOU O ELECMAN. E VOU TE DELETAR!
ENTÃO FOI VOCÊ QUE DEIXOU O TREM FORA DE CONTROLE!
PODE CONTINUAR SONHANDO, CABEÇA DE RAIOS!
NHAAARGH! ESSE TROÇO NÃO QUER SOLTAR!

HÁ INTERRUPTORES DE SEGURANÇA NOS DOIS LADOS DA ALAVANCA.
AH!
AH, FOI POR CAUSA DISSO.
DESLIGUE OS INTERRUPTORES DE SEGURANÇA DOS LADOS DA ALAVANCA!
Clic!
AGORA DEVE FUNCIONAR.
ISSO!
VROOOOM!
clic!
NÃO ERA BEM ISSO QUE EU QUERIA!
VROOOM!
PULO
UAAH!
LAN, SEGURA FIRME!

AU! AU!
Toing
whOOsh!
UGH!
LAAAAAN!
Bum
Dzzzzzzt!
BELA TENTATIVA!
O QUÊ?
DO QUE ESSE CARA É FEITO?
Dzzzzzzt!
grrrrr

GRRR!
VROOOM!
ARF!
OBRIGADO, EU TE DEVO UMA!
AHHH!
UGH!
VAI LOGO, PODE ASSAR ESSE MEGAPERDEDOR!
CHAMA ELÉTRICA!
AHN!
BATTLECHIP BARREIRA! CARREGAR!

Zip
HÃ?
Dzzzz.
O QUE ACONTECEU?
NA HORA CERTA!
DESCULPA A DEMORA. VAMOS DETONAR ESSE FOLGADO. BATTLECHIP DETONAÇÃO! CARREGAR!
BUM BUM BUM BUM
SEGURE SEUS FUSÍVEIS, FAISQUINHA! BATTLECHIP "ESPADA-CIBERNÉTICA"! CARREGAR!
AHH!
BUM BUM BUM BUM
TZIM


ARRR!
Tzim
Tadã!
Tzim! Tap tap tap
YEAAAH!
PODE IR DANDO ADEUS AO SEU SISTEMA NETNAVI MALA-SEM-ALÇA!
AHHH!
TAVA ACHANDO O QUÊ? A MINHA "ESPADA-CIBERNÉTICA" É MAIS RÁPIDA DO QUE VOCÊ IMAGINA!
Crac! Zip!
ELECMAN, DESATIVAR!
DESTA VEZ, VOCÊ GANHOU... MAS EU VOLTO!
HM...
ELECMAN FOI DESATI-

CONSEGUIMOS! QUE LEGAL!
Bip Bip Bip
Fim da linha!
AH! QUASE ESQUECI QUE ESTOU AQUI!
E AGORA? OS TRILHOS VÃO TERMINAR!
OS VÍRUS FORAM DESTRUÍDOS. O FREIO DE EMERGÊNCIA DEVE FUNCIONAR DE NOVO. LIGUE A DIREÇÃO MANUAL!
CLIC!
PRONTO!
AHHH!
AGORA QUEIME OS FREIOS!
CLUNC!
ÊÊÊÊÊÊÊÊÊÊÊ!
PUF!
AHHH!
Bzzzzt!
ÊÊÊÊÊÊÊÊÊ!
SWOOSH!

MAS NEM TODOS ESTÃO TÃO ALEGRES...

QUEM É ESSE CHATO AZUL QUE NÃO PÁRA DE DESTRUIR MEUS NETNAVIS? ACHO QUE EU SUBESTIMEI ESSE ANÃOZINHO.

ATCHIM!
LAN, VOCÊ ESTÁ BEM!
EH... CLARO QUE ESTOU BEM!
VOCÊ É UM VERDADEIRO HERÓI. ESTOU ORGULHOSA DE VOCÊ.
SEI, SEI. LAN É O MELHOR DE TODOS...
EI, HERÓI! VOCÊ ACHA QUE EU NÃO TERIA CONSEGUIDO A MESMA COISA?
GRRR! Au, au!
CLOMP
VAP
FIM

# BATTLECHIP! CARREGAR!

**Cada NetNavi é criado com um determinado ponto forte. GutsMan tem muita força física, MegaMan é rápido, e Roll é valente como ninguém! Mas, dependendo da situação, pode ser necessário aumentar os poderes dos NetNavis com chips superespeciais – os BattleChips – que dão a eles, temporariamente, outras habilidades. Apresentamos agora, nos mínimos detalhes, os BattleChips mais importantes:**

### BATTLECHIP DETONAÇÃO

A arma principal do MegaMan é um detonador que transforma o braço direito dele numa espécie de canhão, capaz de apagar vírus com tiros certeiros. O BattleChip Detonação serve para aumentar o poder dessa arma. Quando Lan o ativa, MegaMan consegue atirar nos inimigos muitas vezes, e também soltar uma grande descarga energética contra eles. Poucos conseguem escapar!

### BATTLECHIP "ESPADACIBERNÉTICA"

Quando o BattleChip "EspadaCibernética" é ativado, o braço do NetNavi que o usa se transforma numa espécie de espada laser parecida com aquelas de Guerra nas Estrelas. Esse chip é melhor para os combates a curta distância, porque o alcance da espada é pequeno. Dependendo do NetNavi, a espada muda de cor – a do ProtoMan, por exemplo, é vermelha, e a do MegaMan é azul. Mas o mais interessante é que a "EspadaCibernética" é parte de um segredo muito importante...

### BATTLECHIP "LIMPAÁREA"

Quando o MegaMan está em apuros, Lan tem sempre o BattleChip "LimpaÁrea" à disposição. Ele faz com que o MegaMan percorra uma distância enorme em menos de um segundo, conseguindo, assim, escapar de seus inimigos. Além disso, esse BattleChip também pode ser usado para um ataque-surpresa, quando seu uso for bem combinado com o de outros BattleChips.

### BATTLECHIP "ESPADAELÉTRICA"

Durante uma luta do MegaMan contra um vírus que parecia uma água-viva gigante, Lan recebeu inesperadamente este BattleChip, colocado na ponta de uma espinha pelo Senhor Maysa. Versão modificada da "EspadaCibernética", a "EspadaElétrica" permite a MegaMan dar choques elétricos no inimigo! Esse BattleChip é excelente em combates na água, onde o efeito da Espada aumenta muito, tornando possíveis ataques elétricos a longa distância.

### BattleChip "MiniExplosão"

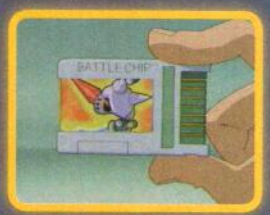
As "MiniExplosões" foram um presente que Higsby deu a Lan na véspera de seu primeiro grande combate. Parece pouco, mas é preciso tomar muito cuidado com essas bombinhas. Elas podem atingir seus alvos a uma grande distância, e a fumaça delas faz com que o inimigo fique temporariamente desorientado. Enquanto isso, MegaMan pode atacá-lo com outro BattleChip!

### BattleChip "EspadaLonga"

O BattleChip "EspadaLonga" foi presente do pai do Lan. No início, Lan não sabia usá-la direito, mas depois aprendeu. Ele sempre associa este BattleChip às outras espadas já carregadas e enviadas ao MegaMan. A "EspadaLonga" não serve para lutar como os outros BattleChips; na verdade, ela é a chave para um recurso muito especial: o "ProgramaAvançado".

### BattleChip "EspadaLarga"

Outra espada! Então, qual é a diferença entre a "EspadaLarga" e a "EspadaCibernética"? Como o próprio nome já diz, essa espada tem a lâmina muito mais larga. Isso aumenta não só sua força, mas também seu alcance. Mesmo assim, embora seja poderosa, essa espada só é útil em combates à curta distância. Uma vantagem é que MegaMan pode usar as duas espadas – Cibernética e Larga – ao mesmo tempo. Seus dois braços transformam-se em espadas e seu poder de ataque aumenta muito.



### "ProgramaAvançado"

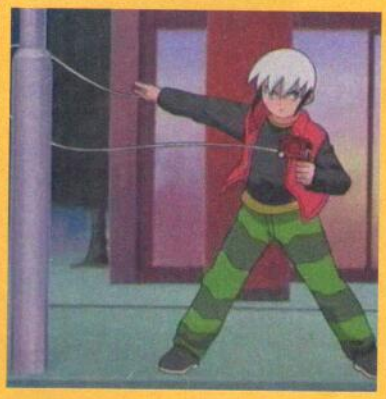
O "ProgramaAvançado" é um recurso muito especial, e poucos lutadores na rede sabem usá-lo. Um deles, claro, é Chaud, que conhece essa técnica há muito tempo. No combate contra ProtoMan, Lan gasta quase todos os seus BattleChips, e se vê forçado a carregar o MegaMan com tudo o que ainda lhe resta. Assim, ele ativa primeiro a "EspadaCibernética", depois a "EspadaLarga" e finalmente a "EspadaLonga". De repente, todas as espadas nos braços do MegaMan desaparecem e liberam uma força enorme, que acaba não sendo usada, porque tanto Lan quanto MegaMan ficam surpresos demais para fazer algo com ela: era justamente o "ProgramaAvançado" de MegaMan sendo ativado! O segredo do "ProgramaAvançado" é a combinação de três determinados BattleChips e a sincronia total deles com o NetNavi.

### "ProgramaAvançado" Duplo

Se, durante uma luta, Lan e Chaud aplicarem o "ProgramaAvançado" ao mesmo tempo e junto com seus respectivos NetNavis, o nível de energia deles aumenta duas vezes e o "ProgramaAvançado" Duplo acontece. E aí, meu amigo, quem quer que se meta na frente deles terá um triste destino...

# DENTECH CITY

## Totalmente interligados



DenTech City é fantástica, pelo menos para os nossos padrões. Lá, tudo é diferente: a cidade inteira é interligada pela rede, sendo possível conectar-se à internet de qualquer lugar. Em um dos episódios, por exemplo, Lan e Chaud, cada um de um lado da rua, ficam se desafiando. Para medir suas forças, eles querem colocar seus NetNavis numa luta na rede. Nessa cidade totalmente interligada, isso não é problema: os dois simplesmente se conectam à Rede Cibernética com seus PETs. E tem mais: quem estiver por perto pode assistir ao combate pelas telas que existem em todos os edifícios.

## Animais-Robôs

Com exceção dos peixes nos lagos e rios próximos à cidade, não há animais vivos em DenTech City. Tudo o que se pode ver perambulando pelas ruas são Animais-Robôs: gatos e cachorros. Há também um gigantesco aquário onde se vêem bichos marinhos mecânicos. O problema desses Animais-Robôs é que tanto os vilões quanto os membros do "Mundo Três" adoram usá-los para suas malvadezas. Por meio de um vírus, eles conseguem reprogramar os bichinhos para que eles se transformem em criaturas malignas e carnívoras. Os Peixes-Robôs não precisam de água para se mover: flutuando no ar, eles podem voar pela cidade – e atacar todo mundo.

## Casa na Árvore Online

Yai, que é filha de um riquíssimo fabricante de games, tem uma casa na árvore. Mas não é uma casa na árvore qualquer: ela pode ser transformada num lugar supermoderno e, com isso, virar um lugar ideal para batalhas na rede.

## Arena das Batalhas na Rede

As batalhas oficiais na rede, como o Grande Prêmio N1, acontecem numa arena gigantesca que fica no mar, apoiada sobre várias colunas. Ou melhor, aconteciam... até o dia em que Lan, Chaud e seus NetNavis se enfrentaram na final do Grande Prêmio N1. A luta foi tão tremenda que as colunas cederam e a arena afundou!

# MegaMan Rock'n Roll

**Eles ficaram conhecidos com Rock'n'Roll (RockMan e Roll), a dupla que não pode faltar nem na série nem nos jogos de MegaMan. Mesmo que as coisas entre Lan e Maylu não tenham dado tão certo quanto entre os seus NetNavis, vale a pena dar uma olhada mais de perto em toda a situação. Vamos então nos conectar ao passado deles!**

Nos jogos, MegaMan, Roll e ProtoMan eram irmãos. Isso mudou, porque na série "MegaMan NT Warrior" a função deles também mudou. Eles não são mais robôs, e sim NetNavis, pequenos

programas que têm, cada um, personalidade própria e única. É claro que isso também trouxe algumas emoções para o jogo...

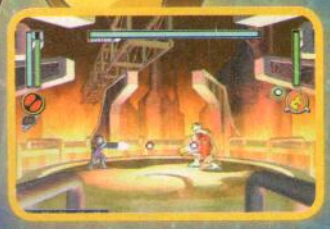
Desde o primeiro encontro, MegaMan e Roll comportam-se como amigos de longa data. Embora GutsMan goste da Roll, e Dex da Maylu, tanto Roll quanto Maylu nunca deram bola para seus admiradores. Lan também não tem grandes chances com Maylu. Mas isso é diferente entre MegaMan e Roll. Depois do salvamento da Maylu, Roll agradece ao seu herói de forma bem impulsiva, e ele ainda por cima fica corado!

Além disso, ela parece ter um fraco pelo braço direito do MegaMan...

Sempre que os seus NetOps brigam, MegaMan e Roll dão a eles um bom exemplo. E por mais que GutsMan tente impressionar, tá na cara que o MegaMan é muito mais bonito. De qualquer jeito, MegaMan e Roll formam um casal muito fofo. No Japão, há agora uma nova temporada de MegaMan, que, provavelmente, vai ser a continuação direta de "NT Warrior". Nessa nova temporada, a relação entre MegaMan e Roll continuará e eles dependerão um do outro em outro aspecto muito especial. Mas nós não vamos abrir o jogo aqui, é melhor torcer para que essa temporada também chegue ao Brasil.

Se um dia vai haver algo entre Lan e Maylu, isso somente as ciberestrelas sabem. Em todo caso, Lan, aqui vai uma dica: pare de parecer um menininho sem paciência. É melhor você se inspirar mais em seu NetNavi, que é bem mais maduro do que você. Desejamos muita sorte aos dois, e esperamos ainda muitas aventuras com esse casalzinho simpático!

# VIDEO GAMES



## MEGAMAN NETWORK TRANSMISSION

**Fabricante:** Capcom
**Console:** GameCube
**Lançamento:** já foi lançado
**Gênero:** RPG

Um novo vírus, chamado Zero, ameaça o Espaço Cibernético. É hora dos nossos heróis, MegaMan e Lan, entrarem em ação. Junto com eles, você tem que descobrir quem está por trás desse plano sinistro, e que espécie de vírus é esse que está ameaçando a internet!

Esse é o primeiro jogo de ação/RPG em 3D lançado para o GameCube da Nintendo. Você precisa combater os inimigos, colecionar BattleChips, resolver charadas e descobrir personagens misteriosos. No GameCube, a aparência gráfica se baseia no novo Cel-Shading em 3D, mas o jogo mantém a tradição de mostrar o progresso nas margens laterais.

Cronologicamente, a história deste game acontece entre as aventuras dos jogos MegaMan Battle Network e MegaMan Battle Network 2. Este jogo continua a usar o conhecido sistema de chips, com os quais você pode mudar o estilo de atacar e jogar. Com os novos chips criados para este game, você ainda recebe novas armas, novas ferramentas e novos meios de defesa.

Este é um jogo com o qual todos vão se divertir, graças à existência de mundos novos e superinteressantes.

# MEGAMAN BATTLE NETWORK 3 WHITE AND BLUE

**Fabricante:** Capcom
**Console:** Gameboy Advance
**Lançamento:** já nas lojas
**Gênero:** RPG

Viaje por mundos virtuais e reais para mais uma vez salvar a internet de vírus perigosíssimos e outras ameaças. Combata novos e mais perigosos vilões, conheça novos personagens e colecione BattleChips nunca vistos antes.

Nas duas versões do jogo, a história é mais ou menos a mesma. A única diferença são os caminhos que levam você até o destino final. Você enfrentará diversos adversários e ganhará BattleChips diferentes, dependendo da versão que estiver jogando.

**O que há de novo no MegaMan Battle Network 3:**
Há novos Styles, novos adversários e vilões, e novos BattleChips.

**Outras novidades:**
Por meio da nova ferramenta Navi Customizer você pode mudar as habilidades do MegaMan. E, com o cabo conector de consoles, organizar torneios com seus amigos e trocar BattleChips.

**Diferenças entre as duas versões:**
- Há um novo personagem que só existe na versão Blue.
- Como já foi dito, você vai enfrentar diferentes vilões e adversários, vai ter diferentes estilos de combate e, na versão Blue, pode descolar cinco Giga Chips novinhos em folha.

# MEGA MAN ZERO 2

**Fabricante:** Capcom
**Console:** Gameboy Advance
**Lançamento:** já foi lançado
**Gênero:** aventura de ação

Já se passou algum tempo desde que Mega Man e Zero derrotaram a organização Neo Arcadia. Desde então, a paz reina na Terra, e humanos e robôs vivem em harmonia. Até agora, pois a Terra está sendo ameaçada pelos poderes malignos do Sindicato Red Alert. E uma coisa é certa: não vem coisa boa por aí. O Sindicato prepara uma armadilha para Zero, e pretende usá-la para destruir a nova amizade entre humanos e robôs.

Dependendo do seu estilo de jogar, você receberá novos poderes para aumentar suas habilidades. Se terminar um nível com resultados excelentes, você receberá os poderes especiais dos vilões, que poderão ser usados nos níveis seguintes.

Você também pode usar o cabo conector de consoles e desafiar seus amigos para uma competição em que é preciso colecionar o maior número possível de objetos. Vence a disputa quem chegar ao final primeiro.

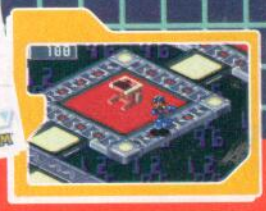
# CHEATS

## Mega Man Zero 2

**Fabricante:** Capcom
**Console:** Gameboy Advance
**Gênero:** Action Adventure

**Modo Difícil:**
Depois de completar o jogo, pressione L e inicie um novo jogo.

**Galeria:**
Você completou o jogo no modo Difícil? Então pressione Select, L e A e inicie um novo jogo.



## MegaMan Battle Network 3 White

**Fabricante:** Capcom
**Console:** Gameboy Advance
**Gênero:** RPG

**Área secreta:**
Depois de completar a versão White, os créditos vão rodar e a tela inicial vai reaparecer; nessa hora, você encontrará uma estrela ao lado do botão "Continue". Se escolher "Continue", e iniciar o jogo a partir do último lugar salvo, você terá acesso a uma área secreta. Para acessá-la, você precisa de 100 Standard Chips na sua biblioteca. Quando os tiver, você só precisa conectar-se ao computador embaixo das termas.

**SP-Navis:**
Após receber 5 estrelas, escolha "Continue" na tela inicial, mantenha a tecla "Esquerda" pressionada e entre o seguinte código: RRLRLRLL. Agora você consegue achar os SP-Navis e pode derrotá-los.

**Códigos NumberMan:**

23415891: AirShoes
21247895: HiCannon
01697824: CopyDmg
03284579: HeroSwrd P
15789208: AirShot3
31549798: Spreader
50098263: Muramasa M
54390805: Thndrblt
63997824: VarSword F
33157825: GaiaBlde
77955025: SpinWht
65497812: Salamndr
88543997: Tsunami
95913876: GtStrght S
19878934: SetSand
24586483: SneakRun
76889120: StpCross S
41465278: WpnLV +1
67918452: QuickGge
11002540: SpinBlue
28274283: SpinGrn
72563938: SpinRed

# ONTEM E HOJE

## MEGA MAN 3

**Título: Mega Man 3**
**Fabricante: Capcom**
**Lançamento: 1990**

Parece que o Dr. Wily nunca vai aprender. Depois de ser derrotado duas vezes pelo Mega Man, ele criou mais oito robôs, que têm como missão impedir o Mega Man de frustrar mais uma vez seus planos malignos. Desta vez, nosso herói azul pode contar com a ajuda de um cachorro-robô chamado Rush. Desde o início do jogo, Rush está à sua disposição como uma espécie de trampolim, para que você possa alcançar lugares mais altos. Depois de derrotar certos adversários, Rush pode se transformar em um mini-submarino ou num trenó voador, com os quais você pode se mover na água e no ar. Mas cuidado: você deve voltar para a terra firme antes da energia do Rush acabar, porque depois ele volta a ser um cachorro normal.

Em geral, não houve grandes mudanças em relação ao jogo anterior. O nível de dificuldade continua bastante alto, mas agora você tem um amigo e assistente fiel, o Rush, ao seu lado.

## MEGA MAN 4

**Título: Mega Man 4**
**Fabricante: Capcom**
**Lançamento: 1991**

Depois de frustrar três vezes os planos do Dr. Wily de governar a Terra, Mega Man entendeu que a paz nunca reinará por muito tempo. Por isso ele começou a treinar e aumentar suas habilidades, para estar bem preparado quando o próximo combate chegar – e não precisou esperar muito: um cientista chamado Dr. Cossack criou, como o Dr. Wily havia feito antes, oito novos e poderosíssimos robôs que receberam a missão de exterminar MegaMan. Mas desta vez, nosso herói azul entra no campo de batalha armado com um novo aparelho, o MegaBuster. Com ele, MegaMan pode carregar suas armas sozinho e dar tiros ainda mais poderosos e destrutivos contra os seus adversários. Além do seu fiel acompanhante, Rush, alguns novos objetos especiais o ajudam na luta pela paz.

# FICHA
## MAYLU

**Nome japonês:** Meiru Sakurai

**Cabelo:** ruivo

**Olhos:** castanhos

**Características especiais:** uma presilha rosa e amarela do lado esquerdo, e um patinete.

**Amigos:** Lan (amigo muito especial) e, claro, Dex, Yai, Tory, Maysa, Roll e todos os outros NetNavis.

**Ocupação atual:** estudante da quinta série

**Do que ela gosta:** da Roll, de cachorros, de andar de patinete, de tocar piano e, claro, do Lan (mesmo que, às vezes, ela demonstre isso de uma forma meio estranha)

**Do que ela não gosta:** do "Mundo Três", de batalhas na rede disputadas fora de uma arena oficial (por causa delas, Lan fica lutando na rede o dia inteiro).

**NetNavi:** Roll

Não é à toa que Maylu é a queridinha da turma. É alegre, doce, inteligente e, claro, anda sempre vestida na moda. Portanto, não é nenhuma surpresa que os garotos fiquem babando por ela. Já ela, não baba por ninguém...

Lan e Maylu são amigos desde pequenos. Mesmo assim, ela não abre mão de às vezes tirar uma da cara dele, especialmente quando ele diz que os dois são namorados, só para incomodar o Dex. Apesar de não achar graça nenhuma nisso, tá na cara que ela gosta de ser adorada.

Ninguém deve menosprezar Maylu nem sua NetNavi, a Roll! Maylu é muito fofa e adora brincar com seus amigos, mas, em uma batalha na rede ela se transforma: quando precisa defender seus amigos ou sua dignidade feminina, ela parte pra cima sem medo de ninguém!

# FICHA
## ROLL

**Nome japonês:** Roll

**Cabelo:** amarelo

**Olhos:** verdes

**Características especiais**: objetos parecidos com antenas, colocados à volta da sua cabeça, e uma trança comprida.

**Amigos:** Maylu e especialmente MegaMan. Ela gosta também de GutsMan, Glide, IceMan e seus NetOps

**Ocupação atual:** Roll é quem cuida da agenda da Maylu e não a deixa esquecer as aulas de piano. Quando é necessário, sabe decodificar senhas e combater vírus. Roll nunca foge de torneios de batalhas na rede.

**Do que gosta:** da Maylu e especialmente do MegaMan. Gosta também de quando tudo está bem na internet, e de ouvir a Maylu tocar piano.

**Do que não gosta:** do "Mundo Três", de NetNavis malvados, de vírus de computadores e de quando subestimam sua força.

**NetOp:** Maylu

Da mesma forma que Maylu é admirada no mundo real, Roll é admirada na internet. Nenhum NetNavi resiste ao seu charme. Nisso, ela é igual à sua NetOperadora: elas combinam muito bem uma com a outra, e são a dupla mais querida da internet. Como Maylu, Roll tem um coração grande e cheio de bondade, que está aberto para todo mundo. Ela dá uma força a todos que precisam de ajuda.
Mas nunca mostra esse lado quando está combatendo na rede. A coisa que ela mais odeia é ser subestimada, e seus adversários sabem disso muito bem. Seu coração bondoso é também o coração forte de uma campeã e de uma mulher que sabe se impor...
Roll tem relações especiais com os NetNavis Glide e MegaMan. Embora goste do Glide por causa de suas boas maneiras, foi o MegaMan que ganhou seu coração. Ela sabe que, sempre que precisar de ajuda, MegaMan estará do seu lado.

MegaPROMOÇÃO!

# DETONE O

2 Fantasias
MegaMan NT Warrior

www.fantasiasfunfactory.com.br

33 PETs - Personal
Terminal

1º e 2º colocados: kit com PET, Figura Megaman Crossfusion, Figura Básica MegaMan e Fantasia MegaMan NT Warrior

3º ao 33º colocados: kit com PET, Figura Megaman Crossfusion, Figura Básica MegaMan

Apoio:

MATTEL®

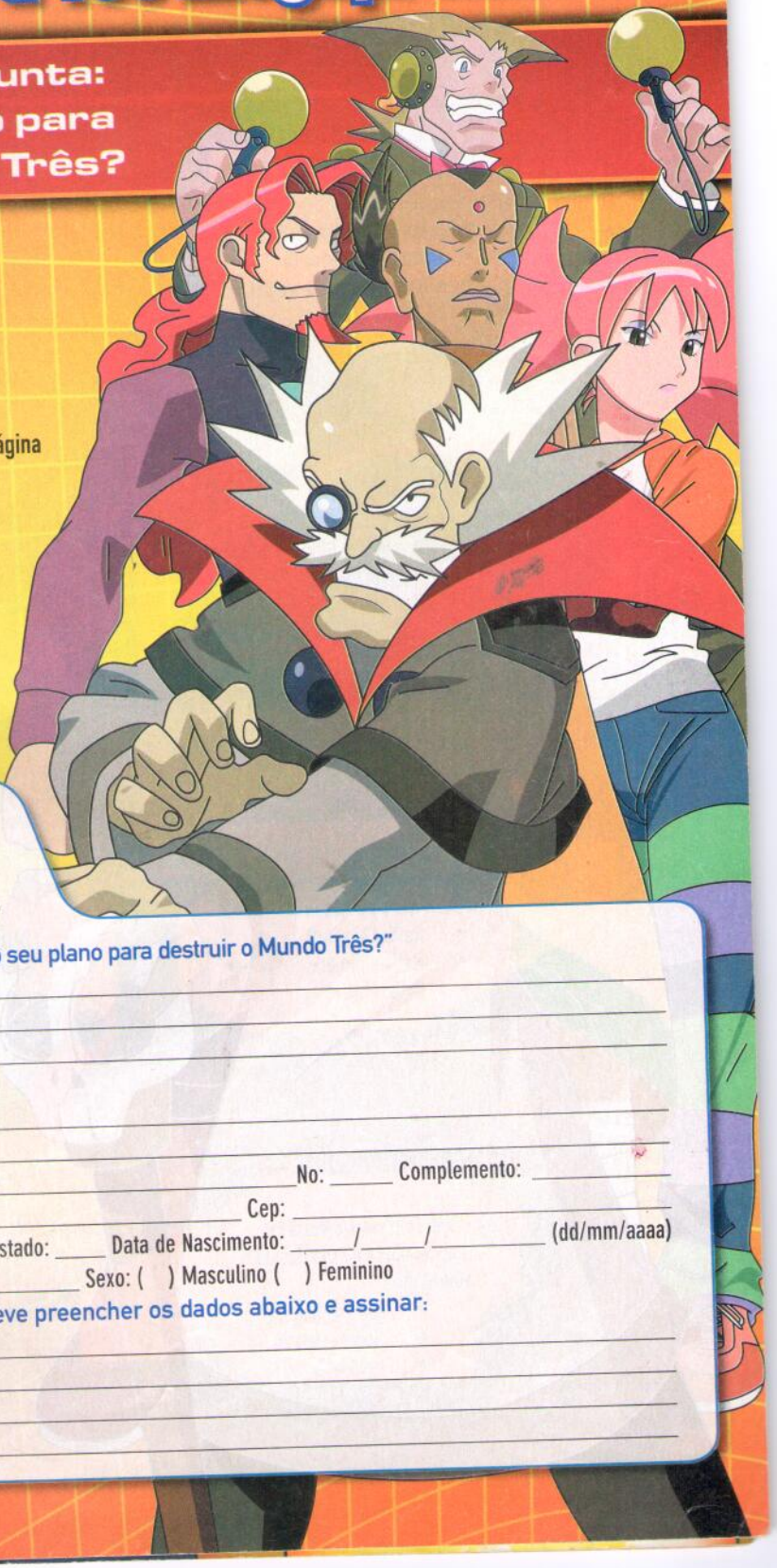
33 Figuras Básicas MegaMan

33 Figuras
Megaman Crossfusion

# MUNDO TRÊS!

## Você concorre a 100 megaprêmios!

**Responda à pergunta:**
**Qual é o seu plano para destruir o Mundo Três?**



Os autores das melhores respostas ganharão:
1º e 2º colocados: kit com PET, Figura Megaman Crossfusion, Figura Básica MegaMan e Fantasia MegaMan NT Warrior;
3º ao 33º colocados: kit com PET, Figura Megaman Crossfusion, Figura Básica MegaMan.
Para não estragar a revista, tire uma cópia desta página e escreva a resposta nela. Em seguida preencha o formulário e peça para um responsável assinar.
A resposta deve ser enviada até o dia 10/05/2006 para o endereço abaixo. Não serão aceitas cartas com carimbo postal posterior a essa data.
A lista com os vencedores estará disponível no Atendimento ao Leitor da Nexus Editora e no site *www.nexuseditora.com.br* a partir do dia 24/05/2006. Boa sorte!

**Promoção:**
**Detone o Mundo Três!**
**R. Flórida, 1821, 3º andar, Cj.32**
**Cep: 04565-001 - São Paulo - SP**

Responda em até três linhas: "Qual é o seu plano para destruir o Mundo Três?"

_____
_____
_____

Nome: _____
E-mail: _____
Endereço: R./Av. _____ No: _____ Complemento: _____
Bairro: _____ Cep: _____
Cidade: _____ Estado: ____ Data de Nascimento: ____/____/_____ (dd/mm/aaaa)
Tel.: (____) _____ Sexo: ( ) Masculino ( ) Feminino

Um responsável maior de 18 anos deve preencher os dados abaixo e assinar:

Nome: _____
E-mail: _____
Grau de parentesco: _____
Autorização: _____

Confira o regulamento completo da promoção no site www.nexuseditora.com.br

# MEGA QUIZ!

Você acha que sabe tudo sobre MegaMan e seus amigos? Então teste o seu conhecimento aqui! Você precisa juntar as letras ao lado da resposta certa e formar com elas a palavra-chave. Tente!

**1.** O que é um NetNavi?
- um video game (o)
- um computador (t)
- um personagem virtual (m)

**2.** Em que cidade mora Lan?
- CyberTown City (g)
- DenTech City (e)
- FutureTown City (a)

**3.** Para qual série Lan tinha acabado de passar quando ganhou o seu NetNavi personalizado?
- 3a (p)
- 4a (b)
- 5a (g)

**4.** Como se chama o NetNavi da Maylu?
- Rock (u)
- Roll (a)
- MegaWoman (i)

**5.** Como se chama o recurso que deixa um NetNavi mais poderoso?
- BattleChip (m)
- BatataChip (n)
- CyberChip (t)

**6.** Quais eletrodomésticos são um perigo para os habitantes de DenTech City no primeiro capítulo?
- Fornos de microondas (o)
- Torradeiras (c)
- Fogões (a)

**7.** Como se chama o homem que comanda a organização Mundo Três?
- Senhor Wily (n)
- Senhor Spock (w)
- Senhor Bean (l)

PALAVRA-CHAVE:

## Jogo dos 7 erros

Os integrantes do Mundo Três tentaram interceptar uma transferência de dados em DenTech City, e conseguiram bagunçar o download do arquivo. Por isso, sete diferenças apareceram na segunda imagem. Desfaça o furdunço causado pelo Mundo Três e ache as diferenças!

## Labirinto

MegaMan está atravessando a rede em DenTech City à procura de um BattleChip novo e raro. Mas... cuidado: ElecMan também quer esse BattleChip. Encontre o caminho certo para que MegaMan consiga chegar ao BattleChip antes do ElecMan.

PRÓXIMO NÚMERO

# E NA PRÓXIMA EDIÇÃO...

## MEGAMAN-EPISÓDIO 3:
## CAOS NOS SEMÁFOROS!

Maddy usa um vírus para paralizar todo o sistema de sinalização de trânsito de DenTech City. Agora Lan e MegaMan têm que correr para eliminar o caos! E nem sempre é tão simples assim...

## AS LUTAS MAIS LEGAIS!

MegaMan e outros NetNavi saindo na porrada!

## FICHA:

Saiba tudo sobre Dex e seu NetNavi GutsMan!

## GAMES, CHEATS E MUITO MAIS NA SUA MEGAMAN 3!

## FIQUE DE OLHO NA BANCA...


MEGAMAN NT WARRIOR

ANO 1 - Nº 2

www.nexuseditora.com.br

A Revista MegaMan NT Warrior é uma publicação da Nexus Editora Ltda.

EDITORA NEXUS

**Responsáveis**
Eliseu Urban
Jorge Pauli Miralles
Jordi Suñol Angerri

**Editor**
Eliseu Urban

**Edição de Arte**
Rosy MacQueen

**Tradução**
Magdalena Nowinska

**Letras**
Lilian Mitsunaga

**Adaptação e Revisão**
Orlando Tosetto
Sérgio Peixoto Silva

**Atendimento ao leitor**
Flávia Siqueira

**Redação, Publicidade e Correspondência**
R. Flórida, 1821 - Cj. 32
Brooklin - SP
CEP 04565-001
**Site:** www.nexuseditora.com.br
**E-mail:** contato@nexuseditora.com.br

**Impressão**
Prol Editora Gráfica Ltda.

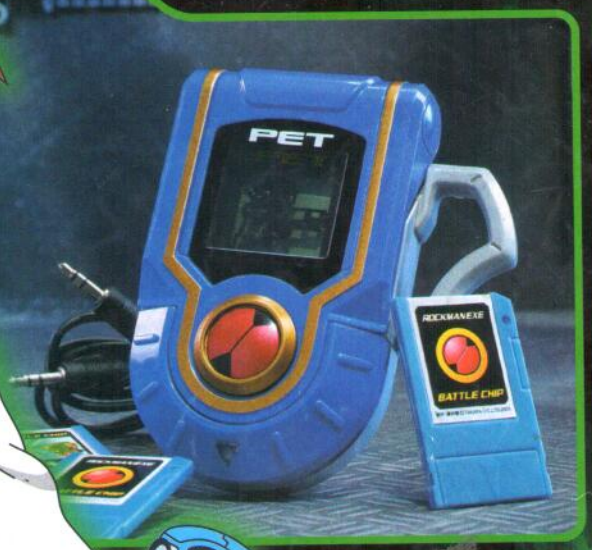
**Distribuição**
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações
São Paulo - SP



**Aviso Legal:**
Original German version:
© 2005/2006 Aschenbrenner Verlags GmbH, Germany
www.aschenbrenner-group.de

# Prepare-se para as batalhas na rede.

Lute contra os vírus mais terríveis no PET - Personal Terminal.



Seja o MegaMan e use toda a força da Arma Megabuster.

Colecione todos os personagens de MegaMan, em diferentes formatos e tamanhos.

Na compra de qualquer produto MegaMan da Mattel ganhe um poderoso chip de batalha para usar no seu PET.

MATTEL®

viz media
EDITORA NEXUS
© CAPCOM, Shogakukan, ShoPro, TV Tokyo 2002, 2006 All Rights Reserved.
TM and ® are trademarks of CAPCOM Co., Ltd.
MEGAMAN
NT WARRIOR
WWW.MEGAMAN-NTWARRIOR.COM